

## **Základná umelecká škola Štefánikova 20, 071 01 Michalovce**

### **Školský vzdelávací program pre druhú časť prvého stupňa základného štúdia nižšieho sekundárneho umeleckého vzdelávania – ISCED 2 B**

#### **Predmet : Hra na gitare**

<b>Názov predmetu</b>	<b>Hra na gitare</b>
Ročník	Tretí
Časový rozsah výučby	1,5 hodiny týždenne
Učebný plán	č. 4
Stupeň vzdelania	ISCED 2B
Názov ŠVP	Štátny vzdelávací program ZUŠ v SR
Názov ŠkVP	Školský vzdelávací program ZUŠ, Štefánikova 20, Michalovce, Iskrenie talentov
Forma štúdia	denná
Vyučovací jazyk	slovenský
Spracoval	Attila Balogh
Koordinátor ŠkVP	Attila Balogh
Schválené dňa	21. augusta 2014

#### **Charakteristika predmetu**

Gitara je hudobný nástroj so všeobecným využitím, uplatňujúcim sa vo všetkých hudobných žánroch. Táto skutočnosť vychádza z historických hráčskych nástrojárskej tradícií a bohatej literatúry, obsahujúcej všetky štýlové obdobia. Gitarová pedagogika prekonala v poslednom období obrovské kvalitatívne zmeny. Bolo vypracovaných množstvo gitarových škôl, metodických a koncepčných materiálov a rôznych publikácií, ktoré zásadným spôsobom menia prístup k vytváraniu technických a výrazových prostriedkov potrebných k hre na gitare oproti tradičným metódam. Ciele, prostriedky na ich dosiahnutie a hudobný materiál uvedený v učebných osnovách zabezpečujú, v prípade ich správneho použitia, získanie zručností a vedomostí pre ďalšie štúdium na konzervatóriu, ale aj uplatnenie sa žiakov v rôznych záujmových útvaroch. Obsah učebných osnov hry na gitare je koncipovaný tak, aby si žiak prostredníctvom získaných zručností a vedomostí vytváral trvalý vzťah k hudbe a k nástroju, aby si postupne osvojil potrebu samostatného štúdia a tvorbu vlastného repertoáru. Na štúdium hry na gitare sa prijímajú deti od deviatich rokov. Toto je optimálny vek prijatia dieťaťa na štúdium hry na gitare. Nevylučuje sa však prieťať aj deti mladšie, pokiaľ majú požadované hudobné nadanie, fyzické a psychomotorické predpoklady pre hru na nástroji. V prípade prijatia mladšieho žiaka je potrebné zabezpečiť primeraný nástroj. Prijatie starších žiakov je tiež možné. Práca učiteľa so žiakmi v predmete hra na gitare je charakteristická individuálnym prístupom a používaním adekvátnych metodických postupov a foriem práce nielen v súvislosti s vekom dieťaťa, ale aj z hľadiska jeho celkového nadania a úrovne talentu. Odporúčané gitarové školy, technická a prednesová literatúra a metodické materiály slúžia k základnej orientácii učiteľa, ktorý ich môže podľa svojich skúseností a individuálnych potrieb vhodne kombinovať a nahradzať inými materiálmi.

#### **Ciele vyučovacieho predmetu**

##### **Všeobecné ciele**

Neustále zvyšovať technickú a hudobnú vyspelosť žiaka a postupne ho viesť k tomu, aby tvorivo a uvedomene vyberal technické a výrazové prostriedky na realizáciu hraných skladieb. Zdokonalovaním úderovej kapacity prstov pravej ruky rozširovať možnosti samostatného vedenia hlasov a postupne túto schopnosť využívať pri interpretácii polyfónnych aj homofónnych skladieb. Systematicky sa zaoberať štýlovou interpretáciou, zovšeobecňovať charakteristické prvky jednotlivých štýlových období a vedome ich využívať aj pri štúdiu podobných skladieb. Viesť žiaka k potrebe poznávať gitarovú literatúru. Zapájať ho do komornej hry. Podporovať jeho záujmy i v oblasti tanečnej a populárnej hudby a kultivovať jeho vkus aj v týchto žánroch. Rozširovať schopnosť hry podľa akordických značiek.

### **Špecifické ciele**

#### Kognitívne ciele

- vytvárať si vlastný hudobný názor,
- zdôvodniť vlastný názor
- logicky rozčleniť štruktúru skladby,
- zapamätať si notový zápis väčšieho rozsahu,
- uvedomele riešiť hru fráz a menších celkov v skladbe,
- orientovať sa v širšej hudobnej terminológii.

#### Socio-afektívne

- emocionálne prežiť skladby,
- vyjadriť charakter skladby,
- zhodnotiť pozitíva aj negatíva vlastnej interpretácie skladby,
- dokázať čo najdokonalejšie interpretovať skladbu na verejnosti,
- vytvoriť si samostatný názor na interpretáciu vlastnú, vypočutú,
- interpretovať skladby rôznych štýlových období.

#### Psycho-motorické

- interpretovať na nástroji vlastnú hudobnú predstavu,
- interpretovať štýlovo skladby primerane hudobnému obdobiu
- dbať na uvoľnený hrací aparát,
- zdokonaľovať kvalitu technického prevedenia skladby,
- zvyšovať technickú náročnosť interpretovaných skladieb,
- vytrvalo pracovať na odstránení technickej povrchnosti,
- prehlbovať a obohacovať technické a výrazové schopnosti,
- vyrovnané hrať v rýchlejších tempách,
- uvedomele sledovať vlastnú interpretáciu a vyhnúť sa mechanickej hre.

## **Výchovné a vzdelávacie stratégie**

### **1. Sociálno-komunikačné spôsobilosti**

- dokázať dlhší čas sústredene pracovať, primerane reagovať na zmeny,
- uvedomele pracovať na skladbe pri príprave na hodinu,
- zdokonaľovať kvalitu interpretácie pri vystúpení na verejnosti,
- sformulovať vlastný názor na vypočutú skladbu
- vytvárať si vlastný hudobný názor.

### **2. Spôsobilosť v oblasti matematického a prírodovedného myslenia**

- rozvíjať schopnosť objavovať, pýtať sa a hľadať odpovede, ktoré vedú k tvorivosti,
- uvedomele pracovať s rytmickým pôdorysom skladby,
- dôkladne porozumieť jednotlivým motívom, frázam, sprievodu a hudobnému členeniu,
- rozborom skladieb viesť k pochopeniu väčších cyklických foriem.

### **3. Spôsobilosti v oblasti informačnej a komunikačnej technológie (digitálnych technológií)**

- podporovať percepciu digitálnymi zdrojmi umeleckých diel, využívať digitálne spracovanie hudby.
- samostatne vyhľadávať rôzne na internete rôzne interpretácie preberanej skladby.

### **4. Spôsobilosť učiť sa**

- rozvíjať vytrvalosť, iniciatívu a schopnosť samostatne sa učiť a získavať informácie,
- hodnotiť informácie a využívať ich aj v medzipredmetových vzťahoch,
- rozoberať skladbu podľa formy,
- analyzovať skladbu po rytmickej stránke,
- odlišovať dôležité informácie od menej podstatných,
- efektívne si osvojovať poznatky a študijné návyky.

### **5. Spôsobilosť riešiť problémy**

- vnímať, sledovať, rozoznávať a premýšľať o vzniknutých situáciách,
- učiť sa byť empaticky,
- aplikovať získané návyky pri nácviku nových skladieb,
- zvládať emócie pri vystúpení,
- zaujať správne stanovisko pri riešení vzniknutého problému,
- hľadat a využívať rôzne informácie, skúsať viaceré možnosti riešenia problému, overovať správnosť riešenia.

### **6. Osobné, sociálne a občianske spôsobilosti**

- akceptovať svoje práva a povinnosti v škole i mimo nej,
- mať zodpovednosť a schopnosť dodržiavať dohody,
- rozvíjať empatiu voči svojmu okoliu a ochotu pomáhať,
- uvedomovať si vlastné potreby a aktívne využívať svoje možnosti,
- kontrolovať svoje konanie, uvedomovať si svoje silné a slabé stránky ako svoje tvorivé možnosti.

### **7. Spôsobilosť vnímať a chápať kultúru a vyjadrovať sa nástrojmi kultúry**

- rozvíjať schopnosť tvoriť a prijímať umenie,
- vyjadriť svoj názor i vkus,
- ovládať základné pravidlá spoločenského kontaktu a dodržiavať zásady kultivovaného správania sa v škole a na verejnosti,
- poznávať a vážiť si národné hudobné bohatstvo,
- pomenovať druhy umenia a ich hlavné nástroje a vyjadrovacie prostriedky na úrovni,
- rozvíjať schopnosť tvoriť a prijímať umenie.

## **Stratégia vyučovania**

Pri vyučovaní sa budú využívať nasledovné metódy a formy práce:

Názov tematického celku	Stratégia vyučovania	
	Metódy	Formy práce
1. Hra na nástroji	<ul style="list-style-type: none"> <li>• slovná metóda</li> <li>• názorná metóda</li> <li>• praktická metóda</li> <li>• reproduktívna metóda</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• individuálna práca na vyučovacej hodine</li> <li>• domáca príprava na vyučovaciu hodinu</li> </ul>
2. Hudobno-teoretické poznatky	<ul style="list-style-type: none"> <li>• analyticko – syntetická metóda</li> <li>• deduktívna metóda</li> <li>• informačno-receptívna metóda</li> <li>• problémový výklad</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• individuálna práca na vyučovacej hodine</li> <li>• domáca príprava na vyučovaciu hodinu</li> </ul>
3. Hudobno-výrazové prostriedky	<ul style="list-style-type: none"> <li>• reproduktívna metóda</li> <li>• heuristická metóda</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• počúvanie hudobných nahrávok a interpretácie učiteľom</li> </ul>

## **Učebné zdroje**

Na podporu a aktiváciu vyučovania a učenia žiakov sa využijú nasledovné učebné zdroje:

Názov tematického celku	Odborná literatúra	Didaktická technika	Materiálne výučbové prostriedky	Ďalšie zdroje
1. Základy hry na nástroj	Podľa výberu	- videotechnika, CD, DVD, - zvukové pomôcky:	Gitara a zrkadlo	- internet
2. Hudobno-teoretické poznatky	Podľa výberu	Prehrávač, vzorový prednes učiteľa	Interaktívna tabuľa a tabuľa	- knižnica
3. Hudobno-výrazové prostriedky	Podľa výberu	- videotechnika, CD, DVD - zvukové pomôcky		Internet

## Obsah vzdelávania

TEMATICKÝ CELOK	KOMPETENCIE OBSAHOVÝ ŠTANDARD	VÝKONOVÉ ŠTANDARDY	KRITÉRIA HODNOTENIA
1. Hra na nástroji	<p>Učiť žiaka ovládať:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zdokonaľovanie hry s nechtamami.</li> <li>• Nácvik zložitejších melodických ozdôb (skupinka, obal, trilok).</li> <li>• Zdokonaľovanie hry prirodzených flažoletov a nácvik umelých flažoletov.</li> <li>• Aplikácia melodických ozdôb a flažoletov v skladbách.</li> <li>• Samostatné vedenie hlasov a echo dynamika v barokových skladbách.</li> <li>• Durové a molové stupnice dvojoktávové a trojoktávové s kadenciou. Hra z listu.</li> <li>• Komorná hra, alebo hra v súbore.</li> <li>• Barok a renesancia v gitarovej literatúre.</li> <li>• Rytmický akordický sprievod ( bossa-nova, samba a pod.).</li> <li>• Vnímanie jednotlivých hlasov v interpretovaných skladbách</li> </ul>	<p>Žiak si má osvojiť:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ovládajú hru nechtami (individuálny prístup, podľa fyzických dispozícií žiaka),</li> <li>• demonštrujú v hre nové zložitejšie technicko-výrazové prostriedky,</li> <li>• aplikujú zásady interpretácie hudby baroka</li> <li>• skoordinujú hru oboch rúk,</li> <li>• zahrajú dvojoktávové a trojoktávové stupnice s kadenciou.</li> <li>• vedia hrať z listu primeraný zápis,</li> <li>• hrajú v komornom, súborovom zoskupení,</li> <li>• aplikujú hudobno-teoretické poznatky, získané v predmete hudobná náuka, na úrovni primeranej študijnému zameraniu.</li> <li>• poznajú skladateľov gitarovej literatúry z obdobia baroka a renesancie,</li> <li>• ovládajú hru zložitejšieho rytmického sprievodu podľa akordických značiek,</li> <li>• vnímajú polyfóniu.</li> </ul>	<p>Žiak zvládol: <b>repertoárové požiadavky</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• skladby podľa individuálneho plánu v triednej knihe</li> </ul> <p><b>rozsah látky</b> na ročníkovú prehrávku</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• durové a molové stupnice cez 2-3 oktávy</li> <li>• príslušný tonický kvintakord</li> <li>• hra veľkého barré</li> <li>• dva etudy a dva prednesy primerane schopnostiam žiaka</li> </ul>
2. Hudobno-teoretické poznatky	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Učiť žiaka ovládať:</li> <li>• hudobnú primeranú terminológiu, stavbu skladby</li> <li>• charakterizovať skladbu podľa štýlového obdobia</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Žiak si má osvojiť:</li> <li>• hudobnú terminológiu,</li> <li>• rozoznávanie hudobného štýlu v skladbách</li> </ul>	<p>Žiak zvládol:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• rozlíšenie a charakteristiku hudobných období a primeranú hudobnú terminológiu</li> </ul>

**Hudobný materiál:**  
**Technické cvičenia a etudy**  
 Jiří JIRMAL: Škola hry na kytaru  
 Jiří JIRMAL: 30 etud

Jiří JIRMAL: Základy kytarové techniky  
Arnošt SÁDLÍK: Škola stupníc a akordov pre gitaru  
Ferdinand SOR: Etudy opus 31  
Ferdinand SOR: Etudy opus 35  
Milan ZELENKA, Jana OBROVSKÁ: Nové etudy pro kytaru

### **Prednesové skladby**

Jiří JIRMAL: Staří španělští mistři  
Mauro GIULLIANI: 3 sonatiny (kytarová sóla 37)  
Ferdinand SOR: Výběr ze skladeb pro kytaru (revidoval Milan Zelenka)  
Juraj TANDLER: Miniatúry pre gitaru sólo  
J.Kotik,Zelenka-Obrovska,Carulli,Carcassi,Giuliani,Krieger,J.S.Bach,

Rozvíjanie komornej hry – dua, tria a hra z listu podľa vlastného výberu učiteľa.  
Improvizácia piesní rôznych štýlových období, melódia + rôzne spôsoby akordických sprievodov.